PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

**Delivery de Fármacos para Pacientes Crónicos (DIEFP-C)**

**Felipe Andrés Riquelme Hernández**

**Patricio Ignacio Torres Rojas**

**Carla Nicole Hidalgo Quintana**

**Enzo Franchescoli Aravena Quevedo**

**Cristian Francisco Monrroy Martínez**

Profesora: **Pamela Hermosilla Monckton**

**Ingeniería de Ejecución en Informática**

**2020**

**Índice**

[Lista de Figuras ii](#_Toc39498950)

[Lista de Tablas iii](#_Toc39498951)

[Resumen iv](#_Toc39498952)

[1. Introducción v](#_Toc39498953)

[2. Descripción General de la situación en estudio vi](#_Toc39498954)

[**2.1 Definición de Objetivos vi**](#_Toc39498955)

[2.1.1 Objetivo General vi](#_Toc39498956)

[2.1.2 Objetivos Específicos vi](#_Toc39498957)

[3. Situación en estudio vii](#_Toc39498958)

[**3.1 Contexto Organizacional vii**](#_Toc39498959)

[**3.2 Descripción de la situación actual vii**](#_Toc39498960)

[**3.3 Identificación de los problemas detectados vii**](#_Toc39498961)

[4. Propuesta de solución viii](#_Toc39498962)

[**4.1 Descripción general de la solución viii**](#_Toc39498963)

[**4.2 Modelo de proceso de desarrollo viii**](#_Toc39498964)

[**4.3 Arquitectura lógica y física de solución viii**](#_Toc39498965)

[**4.4 Herramientas de desarrollo viii**](#_Toc39498966)

[5. Gestión del Proyecto ix](#_Toc39498967)

[**5.1 Recursos requeridos para la solución ix**](#_Toc39498968)

[**5.2 Estudio de factibilidad ix**](#_Toc39498969)

[**5.3 Carta Gantt ix**](#_Toc39498970)

[**5.4 Gestión de riesgos ix**](#_Toc39498971)

[5.4.1 Identificación del riesgo ix](#_Toc39498972)

[5.4.2 Mitigación ix](#_Toc39498973)

[5.4.3 Contingencia ix](#_Toc39498974)

[6. Desarrollo del proyecto x](#_Toc39498975)

# Resumen

En este apartado se escribirá el resumen con una sección especial con las palabras claves del informe, hay que averiguar si es necesario un abstract al igual. \*\*esto no tiene prioridad por lo que podemos terminarlo al final.

# Lista de Figuras

# Lista de Tablas

# Introducción

Viendo en retrospectiva la vida cotidiana del mundo apenas unos años atrás, llega a parecer descabellada la idea de que muchas empresas opten por el teletrabajo a comparación de como el mercado y como se ha laburado desde siempre. Para entrar en contexto, el año 2020 se ha visto en vuelto en una contingencia mundial debido a la expansión del virus COVID-19, lo que ha obligado a la población a permanecer en casa más tiempo de lo acostumbrado y esto ha abierto un nuevo nicho en el mundo de la tecnología; clases en línea a través de plataformas como Z*oom,* la expansión de Intranet’s para que empresas sigan produciendo sin sus trabajadores presentes o un aumento en las compras online de supermercados son algunas de las consecuencias que ha traído esta emergencia sanitaria. Pero ¿Qué hay de los medicamentos que personas crónicas necesitan con urgencia? ¿Qué puede hacer esta gente si no tienen acceso a farmacias dado el peligro que se está viviendo?

Para este problema hay aplicaciones que se han acondicionado de cierta manera para solucionar esto, siendo uno de los casos *PedidosYa* lo cual es algo positivo si se toma en cuenta que toda ayuda en estos momentos es algo bueno, pero originalmente siendo un servicio para comida a domicilio no lo hace muy amigable para el usuario destinatario que necesita comprar sus medicamentos sin tener que salir a la calle; a esto viene el objetivo de este informe, resolver este dilema a través del software formulado por el grupo “DIEFP-C” (nombre provisional) que busca aprovechar este sistema de despachos a domicilio pero con la única de razón de llevar los remedios que este cliente en especial requiere.

Se dará una explicación más detallada en un apartado posterior acerca del problema en si y a lo largo del informe se visualiza como el grupo abarca la solución con la realización de la aplicación “DIEFP-C”, desde las herramientas que se optaron a usar y el modelo del sistema para clarificar todo al momento de programar.

# Descripción General de la situación en estudio

En esta época de la digitalización no es difícil encontrar una aplicación que se adecué a las necesidades que un usuario posea, ya sea desde comprar comida hasta herramientas de construcción en algunos casos; en cambio lo que es el acercamiento de medicamentos a las personas no es tan popular como los casos mencionados, siendo además un tema complicado por lo que implica despachar por ejemplo remedios con recetas retenidas a pacientes crónicos o con dificultades para movilizarse.

En esto último se enfoca DIEFP-C que, aunque este pensado para el uso del público en general, la necesidad actual lo es las personas que no tienen el libre acceso a sus farmacias más cercanas para poder abastecerse de esos medicamentos que urgen en sus vidas cotidianas. Habiendo ya aplicaciones que cumplen con una mínima ayuda a este tema, u algunos pocos que se han estrenado en Chile en este breve tiempo, se busca unificar esta función de despacho a domicilio enfocado únicamente a la ayuda de los pacientes que la requieran.

## Definición de Objetivos

Para llevar a cabo esta idea es necesario evocar los objetivos que serán el camino para llevar acabo el sistema propuesto. Por eso en los siguientes apartados se hará una explicación de cuál es el enfoque general del proyecto junto a sus propósitos específicos.

### Objetivo General

Implementar una aplicación móvil con preferencias a personas crónicas que les permita la compra y el despacho de sus medicamentos a partir de recetas entregadas.

### Objetivos Específicos

* Analizar y entender el funcionamiento del SDK *Flutter* para la realización de la interfaz en Android de la aplicación.
* Identificar los problemas actuales a causa de la escasez de sistemas con compra y despacho de medicamentos.
* Analizar las necesidades y expectativas de público objetivo de la aplicación.
* Analizar y entender el funcionamiento del entorno de desarrollo Android Studio para la integración de las herramientas de Flutter.
* Definir e implementar tareas de planificación, codificación, control y manejo de riesgos de la aplicación.
* Desarrollar aplicación que sea intuitiva y fácil de usar que acapare con las necesidades que el cliente requiera.
* Desarrollar un software capaz de arrancar en dispositivos móviles.

# Situación en estudio

/\*Aquí solo me falta introducir la sección

## Contexto Organizacional

…

## Descripción de la situación actual

/\* Actualmente se ha hecho bastante popular hacer uso de aplicaciones como un trabajo part-time, labores bastante simples que hacen provecho del formato ideado en aplicaciones como Uber donde el existen dos usuarios, uno que es el cliente exigiendo un servicio, y el chofer en este caso que es quien presta sus servicios siendo remunerado por el sistema mismo. Este planteamiento como se menciona se ha explotado en distintos rubros, como en el de la comida por parte de PedidosYa, pero del que poco se ha abarcado es de servicios mas delicados como farmacias, donde por lo general hasta lo mas visto de este rubro eran aplicaciones para cotizar remedios y comparar precios por lugares. Volviendo a tomar de ejemplo a PedidosYa, quienes recientemente han implementado medicamentos en sus despachos, pero con la desventaja que tienen convenios con farmacias específicas, lo que para el usuario común puede ser problemático para su bolsillo ya que quizá en ese local los precios de su producto sean mas caros de lo que acostumbra a comprar. \*/

Si bien vivimos en una época en que la automatización ha sido uno de los objetivos más importantes de la tecnología, no es raro ver empresas que se niegan a este avance o mucho más personas que siguen prefiriendo realizar todo manualmente que tener que depender de un aparato o de un servicio tecnológico; especialmente este año 2020 las cosas han tomado un giro abrupto, el distanciamiento social y la imposibilidad en muchos casos de personas de salir de sus hogares ha hecho que las cosas tan sencillas como ir a abastecerse de mercadería para el mes u comprar algún aperitivo para disfrutar en la tarde se tornara más complicado.

Según lo mencionado anteriormente, han existido aplicaciones desde hace un tiempo ya que satisfacen algunas de estas necesidades; algunas de estas por ejemplo Cornershop o Rappi que funcionan de una forma parecida, donde el cliente solicita un producto para que posteriormente un usuario que este inscrito a la aplicación recibe dicha petición poniéndose en rumbo a buscar los artículos y luego despacharlos a la vivienda del que los solicito.

/\* incompleto\*/

## Identificación de los problemas detectados

,,,,

# Propuesta de solución

…

## Descripción general de la solución

…

## Modelo de proceso de desarrollo

…

## Arquitectura lógica y física de solución

\*\*Este apartado en por ahora opcional quizá sea borrado dado que lo que se escribirá aquí es similar al siguiente que son las herramientas de desarrollo.

## Herramientas de desarrollo

…

# Gestión del Proyecto

…

## Recursos requeridos para la solución

….

## Estudio de factibilidad

….

## Carta Gantt

Modificar la Gantt hecha

## Gestión de riesgos

…

### Identificación del riesgo

…

### Mitigación

---

### Contingencia

….

# Desarrollo del proyecto

/\*para el informe de avance según aparece en el enunciado solo necesitamos entregar los requerimientos \*/